

```
#####  
##### R: caratteristiche del linguaggio #####  
#####
```

```
## le righe che iniziano con il simbolo "#" sono commenti  
## (il cancelletto è un carattere speciale che dice  
## all'interprete di R di non mandare in esecuzione  
## quanto scritto dopo #, fino all'interruzione di riga);  
## le righe che non iniziano con il cancelletto possono essere  
## copiate ed incollate al prompt dell'interprete per mandarle in esecuzione;  
## per qualsiasi problema o chiarimento contattatemi:  
## l.maraviglia@provincia.lucca.it
```

3 + 5

4 / 2

```
## R (o meglio, il suo interprete) capisce i  
## principali simbolici matematici
```

8 ^ 2

```
## cosa scrivereste se voleste la radice cubica di 27?
```

27 ^ (1/3)

```
## lo sapevate? (io l'ho scoperto pochi mesi fa...)
```

ciao R, come stai?

```
## non capisce il linguaggio "naturale"  
## (restituisce un messaggio di errore)
```

```
## forse abbiamo sbagliato lingua
```

Hello R, how re you?

```
## R è un linguaggio artificiale con proprie regole (sintattiche e semantiche)  
## se vogliamo utilizzarlo per comunicare con il nostro processore  
## siamo noi che dobbiamo attenerci alle sue regole
```

"Ciao R, come stai?"

```
## non dà errore!  
## se "quotiamo" la frase mettendola fra due virgolette,  
## l'interprete la accetta
```

```
## R ammette tre tipi di dati elementari:  
#### - stringhe di caratteri (qualsiasi tipo) circondate da virgolette (character)  
#### - numeri (numeric)  
#### - espressioni logiche (logical)
```

sto semplificando, ma per i nostri obiettivi odierni va bene così

```
#####  
#### R: Object-oriented #####  
#####
```

```
## entriamo nel vivo della materia  
## (un primo step nella complessità del linguaggio R)
```

a

```
## come abbiamo visto, dà errore
```

a <- 2

```
## secondo voi, cosa succede se schiaccio il tasto di invio (ENTER)?
```

```
## niente!?
```

a

```
## secondo voi, cosa succede se adesso schiaccio il tasto di invio?
```

```
## il trucco è l'aver usato l'operatore di assegnazione `<-`;  
## l'operatore di assegnazione crea un collegamento fra l'espressione  
## alla propria sinistra (nome) ed il contenuto alla propria destra (oggetto);  
## tale collegamento (o referenza) si mantiene stabile per la durata della sessione
```

```
## di lavoro (e, a certe condizioni, anche oltre)
```

```
## quando creo in questo modo un "oggetto" e schiaccio l'invio,  
## se ho fatto le cose per bene (ad esempio, ho rispettato le regole  
## di accettazione dei nomi) non succede apparentemente nulla;  
## in realtà, qualcosa è cambiato nell'ambiente di lavoro,  
## e lo posso vedere digitando
```

```
ls()
```

```
## l'ambiente di lavoro (workspace) che all'inizio della sessione era vuoto  
## adesso contiene l'oggetto "a"
```

```
## la cosa fantastica è che posso assegnare ad un nome (dunque oggettificare)  
## qualsiasi contenuto, anche complesso, come ad esempio un intero dataset
```

```
rcfl <- read_tsv(file.choose())
```

```
## posso verificare che l'operazione sia andata a buon fine con
```

```
ls()
```

```
## posso vedere l'oggetto con  
View(rcfl)
```

```
## Tutto questo è riassunto nell'espressione "orientato agli oggetti" (object oriented):  
## R è fondamentalmente un linguaggio "orientato agli oggetti"
```

```
#####  
##### R as Functional PRogramming Language #####  
#####
```

```
## facciamo un passo indietro
```

```
3 ^ (1/2)
```

```
## abbiamo visto che possiamo estrarre la radice di un numero
## utilizzando l'operatore `^` e l'espedito di esprimere
## l'argomento della radice sotto forma di frazione (con num 1);
```

```
## c'è però un modo più efficiente: usare la funzione `sqrt`
```

```
sqrt(3)
```

```
## oltre ad essere orientato agli oggetti, R è fondamentalmente
## un linguaggio funzionale
```

```
## le due cose sono strettamente collegate fra loro, vediamo perché
```

```
## in R, scrivere una funzione è estremamente semplice
## (forse per questo motivo vi sono migliaia di funzioni!)
```

```
adder <- function(x) x + 1
```

```
## ad esempio, adder è una funzione che aggiunge un'unità al numero che le viene passato come
## argomento
## (x è un segnaposto, o meglio indica una variabile)
```

```
## la sintassi da utilizzare per scrivere una funzione in R è obbligata:
```

```
## a) per prima cosa, dobbiamo dichiarare che stiamo scrivendo una funzione
## digitando l'espressione `function`;
```

```
## b) quindi, dobbiamo indicare fra una coppia di parentesi tonde
## gli argomenti richiesti dalla funzione;
## in questo caso, la funzione "adder" richiede un unico argomento
## indicato genericamente con la lettera "x";
## x deve essere un valore numerico, ma questo non è dichiarato
## (a differenza di quello che dovremmo fare in C)
## l'interprete lo capisce dal contesto, ovvero dal corpo (body) della funzione
```

```
## c) infine dobbiamo fornire il corpo (body) della funzione;
## il corpo specifica che cosa fa la funzione;
## in questo caso, il corpo `x + 1` dice in modo abbastanza trasparente che
## che adder somma un'unità ad x;
## in genere, il corpo di una funzione viene inserito fra una coppia di parentesi graffe:
```

```
adder <- function(x) {
  x + 1
}
```

```
## NB: da notare che nell'espressione abbiamo usato l'operatore di assegnazione `<-`
```

```
## per assegnare il corpo della funzione al nome "adder";
## in R, le funzioni possono essere assegnate a nomi, come qualsiasi altro contenuto;
## in altre parole, le funzioni sono (di norma) oggetti alla stregua dei dati (semplici o complessi)

## e questo è tutto!
```

```
## in R le funzioni sono ovunque:
## tutto ciò che accade è il risultato dell'invocazione di una funzione
```

```
## anche gli operatori aritmetici (+, ^ ecc.) e perfino le parentesi ((), [] ecc.)
## sono in realtà delle funzioni;
## ad esempio
```

```
3 + 2
```

```
## è equivalente (in realtà è) a
```

```
`+`(3,2)
```

```
#####
##### R as vectorized Language #####
#####
```

```
## la terza fondamentale caratteristica di R è la vettorizzazione
```

```
## la struttura fondamentale di dati in R è il vettore (vector);
## un vettore è un insieme ordinato di dati elementari di un o stesso tipo
## (ordinato nel senso che l'ordine con cui sono forniti gli elementi
## quando è costituito il vettore conta)
```

```
## per creare un vettore in R si utilizza la funzione `c`
```

```
c(1, 2, 3, 4, 5)
```

```
## o, in un caso come questo, l'operatore `:`
```

```
1:5
```

```
## se proviamo a mettere in un vettore dati di tipo diverso, R applica proprie regole di coercizione
## per ripristinare l'omogeneità fra gli elementi
```

```
c(1:3, "4", 5)
```

```
## se vogliamo fare uso di un vettore in un secondo momento, dobbiamo assegnargli un nome  
## usando l'operatore di assegnazione `<-`
```

```
num_vec <- 1:5
```

```
## una funzione vettorizzata è in grado di operare su vettori (oltre che su semplici scalari)
```

```
## `adder` è una funzione vettorizzata (ciò è sorprendente data la sua semplicità)
```

```
adder(num_vec)
```

```
a <- adder(num_vec)
```

```
num_vec + a
```

```
## la vettorizzazione è una proprietà potentissima, che consente ad R di fornire  
## prestazioni sorprendenti (R è per costruzione un linguaggio lento, perchè  
## pensato per un uso interattivo; quando però è possibile vettorizzare le operazioni  
## R riesce a recuperare una buona parte del gap di efficienza rispetto a linguaggi  
## come Python o (persino) C;
```

```
#####  
##### R as a dynamic, interactive language #####  
#####
```

```
## R è stato progettato per l'analisi statistica,  
## in modo da consentire un uso dinamico ed interattivo (tramite l'interprete)
```

```
## in realtà, anche in una sessione dinamica è utile ed opportuno  
## scrivere piccoli blocchi di codice in un editor di testi  
## (NB: usate il block notes o simili e non un file tipo word)  
## quindi mandarli in esecuzione, copiandoli ed incollandoli al prompt  
## (esistono strumenti ottimizzati, ma non è il caso di allargare il quadro)
```

```
## scrivere codice utilizzando un editor di testo è la chiave della riproducibilità di un'analisi;  
## in tale contesto è particolarmente utile il simbolo `#`;  
## il cancelletto è un carattere che viene trattato dall'editor in un modo speciale:  
## tutto ciò che è collocato alla sua destra, fino al termine della riga viene ignorato;  
## il pratica, il cancelletto si usa per introdurre commenti nel codice
```

```
## pacchetti per l'analisi  
library(tidyverse)
```

```
## per importare i dati in R (già eseguito)  
## NB: il file con i dati è stato precedentemente scaricato,  
## dezzippato e salvato in una cartella in locale;
```

```
rcfl <- read_tsv(file.choose())
```

```
## ho utilizzato la funzione read_tsv perchè i dati  
## sono in un file .txt e sono separati da tabulazione  
## (più avanti vedremo un esempio di importazione di dati  
## da un file .csv)
```

```
## per vedere l'oggetto (data frame) tramite il Viewer  
View(rcfl)
```

```
## per comodità, trasformo i nomi delle variabili da maiuscoli in minuscoli  
colnames(rcfl) <- tolower(colnames(rcfl))
```

```
## per individuare le variabili che contengono la condizione professionale  
grep("cond", colnames(rcfl))
```

```
## per estrarre l'informazione relativa alla condizione professionale
```

```
rcfl %>%  
  select(cond3)
```

```
## per la tabella di frequenza della condizione professionale
```

```
rcfl %>%
```

```
count(cond3)
```

```
## per creare una nuova variabile con la condizione professionale esplicita
```

```
rcfl <- rcfl %>%  
  mutate(cond_prof = ifelse(cond3 == 1, "occupati",  
                             ifelse(cond3 == 2, "disoccupati", "inattivi")))
```

```
## per la tabella di frequenza esplicita
```

```
rcfl %>%  
  count(cond_prof)
```

```
## per aggiungere una colonna con le frequenze percentuali
```

```
rcfl %>%  
  count(cond_prof) %>%  
  mutate(perc = n / sum(n) * 100)
```

```
## a me interessa la provincia di Lucca...
```

```
grep("prov", colnames(rcfl))
```

```
## per la tabella con le frequenze assolute e percentuali per la prov di Lucca
```

```
rcfl %>%  
  filter(provcm == "046") %>%  
  count(cond_prof) %>%  
  mutate(perc = n / sum(n) * 100)
```

```
## ovviamente a me interessano i dati pesati
```

```
grep("coef", colnames(rcfl))
```

```
## fortunatamente la funzione "count" contempla come argomento un vettore con i pesi...
```

```
rcfl %>%  
  filter(provcm == "046") %>%  
  count(cond_prof, wt = as.numeric(coefmi)/10)
```


a questo punto posso calcolare manualmente il tasso di disoccupazione

l'operatore `%>%` (pipe) e le funzioni della suite "tidyverse"
possono essere utilizzate per molte altre operazioni di wrangling
(ad esempio per fare delle join fra dataframe diversi)
oppure per rappresentare graficamente i risultati
ma questo lo vediamo in un contesto applicativo...

```
#####  
##### UPI, 16 ottobre 2018 #####  
#####
```

```
#####  
##### un esempio applicativo... #####  
#####
```

```
### in genere, il territorio delle province è suddiviso in zone  
### per finalità amministrative (ad es. zone sanitarie, zone educative ecc.);  
### spesso la zonizzazione amministrativa non coincide con le classificazioni statistiche  
### (ad es. le zone non coincidono con i sistemi locali del lavoro)
```

```
### il problema pratico è quantificare la popolazione in età scolare-infantile (3-5 anni)  
### per le 3 zone educative della provincia di Lucca,  
### specificando anche l'incidenza di stranieri
```

```
# prima di ogni altra cosa, conviene settare opportunamente  
# la directory di lavoro (file > cambia directory...)
```

```
# per "attivare" i pacchetti che saranno utilizzati  
# -----
```

```
library(tidyverse)
```

```
## NB: per poter essere attivati, prima i pacchetti devono  
## essere installati, ad es.:  
## install.packages("tidyverse")
```

```
# importazione dei dati direttamente dal web  
# -----
```

```
# per assegnare l'url dei dati (come stringa di testa)  
# ad un oggetto ("url") che posso riutilizzare in seguito
```

```

url <- "http://demo.istat.it/pop2018/dati/comuni.zip"

# per creare un contenitore "vuoto" in cui
# immagazzinare i dati

dest <- basename(url)

# per prelevare i dati dall'url (url) e importarli
# nel file temporaneo di destinazione (dest)

download.file(url, dest)

# si utilizza la funzione "read_csv" assieme alla funzione "unzip" per
# importare i dati contenuti nel file "comuni_2018" in R
# ed assegnarli ad un oggetto denominato "p18"

p18 <- read_csv(unzip(dest), locale = locale(encoding = "UTF-8"))

# basic wrangling
#-----

# per rendere minuscoli i caratteri dei nomi delle colonne (variabili)

colnames(p18) <- tolower(colnames(p18))

# per rinominare alcune variabili del dataframe

p18 <- p18 %>%
  rename(cod_com = "codice comune",
         com = "denominazione",
         eta = "età",
         totale_m = "totale maschi",
         totale_f = "totale femmine")

# per eliminare dal dataframe l'informazione ridondante
# relativa al totale di abitanti per ciascuna categoria

p18 <- p18 %>%
  filter(eta != 999)

```

```
### i totali (totale celibi, totale coniugati ecc.)
### sono codificati con l'etichetta "999" nella colonna "età";
### in linea di principio, è opportuno eliminare da un dataframe
### le righe ridondanti perchè possono facilmente indurre
### in errore (tipo gli italiani sono 120 milioni!)
```

```
#####
##### adesso vai con gli stranieri #####
#####
```

```
### replichiamo le operazioni di download per gli stranieri
```

```
url <- "http://demo.istat.it/strasa2018/dati/comuni.zip"
```

```
dest <- "comuni_st_2018.zip"
```

```
## NB: per evitare di sovrascrivere il file con i dati
## non utilizzo la funzione "basename", bensì assegno
## il nome "manualmente"
```

```
download.file(url, dest)
```

```
p18_st <- read_csv(unzip(dest), skip = 1, locale = locale(encoding = "UTF-8"))
```

```
#### wrangling
```

```
p18_st <- p18_st %>%
  rename(cod_com = "Codice comune",
         com = "Comune",
         eta = "Età",
         st_m = "Maschi",
         st_f = "Femmine")
```

```
# per eliminare informazione ridondante sui totali
```

```
p18_st <- p18_st %>%
  filter(eta != 999)
```

```
# per eliminare la colonna "com"
```

```
p18_st <- p18_st %>%
  select(-(com))
```

```

### join(t)

# per unire (left_join) p18 e p18_st in base alle keys "cod_com" e "età"

p18 <- p18 %>%
  left_join(p18_st, by = c("cod_com", "eta"))

# per tenere solo le colonne necessarie

p18 <- p18 %>%
  select(cod_com, com, eta, totale_m, totale_f, st_m, st_f)

# per calcolare le coorti relative agli italiani

p18 <- p18 %>%
  mutate(it_m = totale_m - st_m,
         it_f = totale_f - st_f)

# per estrarre soltanto i comuni della provincia di Lucca

lu18 <- p18 %>%
  filter(cod_com %in% 46001:46037)

# vettori da usare in seguito

Piana <- c(46001, 46007, 46017, 46021, 46022, 46026, 46034)
Versilia <- c(46005, 46018, 46033, 46013, 46024, 46028, 46030)
Piana_Versilia <- c(Piana, Versilia)
Valle_Serchio <- setdiff(46001:46037, Piana_Versilia)

# per aggiungere una variabile che identifica la zona
# di appartenenza dei comuni

lu18 <- lu18 %>%
  mutate(zona = ifelse(cod_com %in% Piana, "Piana",

```

```
ifelse(cod_com %in% Versilia, "Versilia", "Valle_del_Serchio"))
```

```
lu18 %>%  
  filter(eta %in% 3:5) %>%  
  group_by(zona) %>%  
  summarise(it_m = sum(it_m),  
            it_f = sum(it_f),  
            st_m = sum(st_m),  
            st_f = sum(st_f)) %>%  
  mutate(tot_3_5 = it_m + it_f + st_m + st_f)
```

```
# per salvare i data frame nella working directory  
# come file .csv
```

```
write_csv(p18, "p18.csv")
```

```
#####  
#### let's do some plotting ####  
#####
```

```
### discretize age in classes
```

```
lu18$eta_class <- cut(lu18$eta, breaks=c(0,5,10,15,20,25,30,35,40,45,50,  
                                       55,60,65,70,75,80,85,90,95,101), include.lowert=T, right=F)
```

```
# histogram
```

```
a <- lu18 %>%  
  group_by(eta_class) %>%  
  summarise(italiani = sum(it_m) + sum(it_f),  
            stranieri = sum(st_m) + sum(st_f)) %>%  
  ggplot(aes(x = eta_class, y = italiani)) +  
  geom_bar(stat = "identity") +  
  coord_flip()
```

```

b <- lu18 %>%
  group_by(eta_class) %>%
  summarise(italiani = sum(it_m) + sum(it_f),
            stranieri = sum(st_m) + sum(st_f)) %>%
  ggplot(aes(x = eta_class, y = stranieri)) +
  geom_bar(stat = "identity") +
  coord_flip()

```

```

library(gridExtra)

```

```

grid.arrange(a, b, ncol=2)

```

```

### effetto "piramide"

```

```

aa <- a + scale_x_discrete(position = "top")

```

```

grid.arrange(aa, b, ncol=2)

```

```

aaa <- a + scale_y_reverse() + scale_x_discrete(position = "top")

```

```

grid.arrange(aaa, b, ncol=2)

```

```

##### confronto stranieri e straniere a Viareggio

```

```

viareggio_st_m <- lu18 %>%
  filter(cod_com == 46033) %>%
  group_by(eta_class) %>%
  summarise(stranieri_m = sum(st_m)) %>%
  ggplot(aes(x = eta_class, y = stranieri_m)) +
  geom_bar(stat = "identity") +
  coord_flip() +
  ggtitle("Viareggio_stranieri_M") +
  scale_y_reverse() +
  scale_x_discrete(position = "top")

```

```

viareggio_st_f <- lu18 %>%
  filter(cod_com == 46033) %>%
  group_by(eta_class) %>%
  summarise(stranieri_f = sum(st_f)) %>%
  ggplot(aes(x = eta_class, y = stranieri_f)) +

```

```

        geom_bar(stat = "identity") +
        coord_flip() +
        ggtitle("Viareggio_stranieri_F")

grid.arrange(viareggio_st_m, viareggio_st_f, ncol=2)

#-----
# import nationalities
#-----

# url dove sono i dati

url <- "http://demo.istat.it/str2017/dati/Lucca.zip"

# nome del file di destinazione in wd

dest <- "lucca_nazioni_2017.zip"

# download dei dati e creazione del file in wd

download.file(url, dest)

# importazione in R e creazione di data frame

lu17_naz <- read_csv2(unzip(dest), skip=41, locale=locale(encoding="UTF-8"))

### l'argomento skip = 41 ci consente di saltare le prime righe,
### quelle con i dati di bilancio demografico in senso stretto
### (a noi qui interessano le nazionalità)

# per rinominare le colonne

lu17_naz <- lu17_naz %>%
  rename(cod_com = `Codice Comune`,
         cod_citt = "Codice cittadinanza",
         citt = "Cittadinanza",
         st_m = "Cittadini stranieri - Maschi",
         st_f = "Cittadini stranieri - Femmine",
         st_t = "Cittadini stranieri - Totale")

```



```
# per la classifica della nazionalità presenti in  
# provincia di Lucca
```

```
print(lu17_naz %>%  
      group_by(citt) %>%  
      summarise(tot = sum(st_t, na.rm=T)) %>%  
      arrange(desc(tot)),  
      n = Inf)
```

```
# per il dettaglio dei rumeni (ogni riga è il totale di un comune)
```

```
lu17_naz %>%  
  filter(citt == "Romania") %>%  
  arrange(desc(st_t)) %>%  
  mutate(perc = st_t / sum(st_t) * 100)
```

```
# per il dettaglio dei cingalesi
```

```
lu17_naz %>%  
  filter(citt == "Sri Lanka") %>%  
  arrange(desc(st_t)) %>%  
  mutate(perc = st_t / sum(st_t) * 100)
```

```
# per un confronto fra rumeni e cingalesi
```

```
sri_lanka <- lu17_naz %>%  
  filter(citt == "Sri Lanka") %>%  
  mutate(perc = st_t / sum(st_t) * 100) %>%  
  ggplot(aes(x = reorder(cod_com, perc), y = perc)) +  
  geom_bar(stat = "identity") +  
  coord_flip()
```

```
romania <- lu17_naz %>%  
  filter(citt == "Romania") %>%  
  mutate(perc = st_t / sum(st_t) * 100) %>%  
  ggplot(aes(x = reorder(cod_com, perc), y = perc)) +  
  geom_bar(stat = "identity") +  
  coord_flip()
```

```
grid.arrange(romania, sri_lanka, ncol = 2)
```

```
# preserving proportions
```

```
sri_lanka <- lu17_naz %>%  
  filter(citt == "Sri Lanka") %>%  
  mutate(perc = st_t / sum(st_t) * 100) %>%  
  ggplot(aes(x = reorder(cod_com, desc(perc)), y = perc)) +  
  geom_bar(stat = "identity") +  
  ylim(0,75) +  
  coord_flip()
```

```
romania <- lu17_naz %>%  
  filter(citt == "Romania") %>%  
  mutate(perc = st_t / sum(st_t) * 100) %>%  
  ggplot(aes(x = reorder(cod_com, desc(perc)), y = perc)) +  
  geom_bar(stat = "identity") +  
  ylim(0,75) +  
  coord_flip()
```

```
grid.arrange(romania, sri_lanka, ncol = 2)
```

```
#####  
##### let's do some mapping #####  
#####
```

```
# stringa di testo con indirizzo
```

```
url <-  
"http://www.istat.it/storage/cartografia/confini_amministrativi/generalizzati/Limiti01012018_g.zip"
```

```
# per creare un contenitore "vuoto" in cui  
# immagazzinare i dati
```

```
dest <- "poligoni.zip"
```

```
download.file(url, dest)
```

```
library(sf) # per importare e manipolare i file vettoriali (.shp)
```

```
shp18 <- st_read(file.choose())
```

```
shplu <- shp18 %>%  
  filter(COD_PROV == 46)
```

```
plot(shplu[0]) # plot only polygons
```

```
sex_ratio <- lu17_naz %>%  
  group_by(cod_com) %>%  
  summarise(st_m = sum(st_m, na.rm = T),  
            st_f = sum(st_f, na.rm = T),  
            sex_ratio = st_m/st_f)
```

```
sex_ratio$cod_com <- as.double(sex_ratio$cod_com)
```

```
shpsex <- left_join(shplu, sex_ratio, by = c(PRO_COM = "cod_com"))
```

```
plot(shpsex["sex_ratio"])
```

```
library(tmap)
```

```
map_sex = tm_shape(shpsex) +  
  tm_fill(col = "sex_ratio", style = "fixed", breaks = c(0, 0.5, 0.8, 0.9, 1.0, Inf)) + tm_borders() +  
  tm_layout(legend.position = c("right", "top"), frame = F)
```

```
tmap_mode("view")
```